

Bewerbung für den Ideenwettbewerb

European Student Challenge 2026

Bewerbungsfrist: 28.02.2026

1. Titel des Wettbewerbsbeitrags

--

2. Ich/wir bewerbe(n) mich/uns als:

Zutreffendes bitte ankreuzen/ausfüllen

☐	Einzelperson	
☐	Team/Name:	Anzahl der Teammitglieder:

3. Persönliche Daten:

Bei Teambewerbungen von jedem Teammitglied auszufüllen

Name, Vorname	
Anschrift	
Land	
Mobil/E-Mail	
Geburtsdatum, -ort	

4. Branche/(Studien-)Fachgebiet:

Studienfach (inkl. angestrebter Abschluss)	
Fachgebiet	
Hochschule	
Immatrikulationsnachweis WS 2025/26	

5. Meine/unsere Idee löst ein Problem aus dem Bereich:

Zutreffendes bitte ankreuzen; Mehrfachnennungen sind möglich

☐	Design/Kreativität
☐	Dienstleistung
☐	Energie/Umwelt
☐	Ernährung/Gesundheit/Sport
☐	Kultur/Kunst/Musik
☐	Mobilität
☐	Software/IT
☐	Verfahrenstechnik

5.1 Was ist meine/unsere Idee?

Bitte beschreiben Sie Ihr Produkt/Ihre Dienstleistung in max. 500 Zeichen.

5.2 Welches Problem löst meine/unsere Idee?

Bitte beschreiben Sie die Problemlösung in max. 500 Zeichen

5.3 Wie löst meine/unsere Idee das Problem?

Bitte führen Sie angewandte Technologien, Prozesse, IP, Fertigkeiten etc. in max. 500 Zeichen auf.

5.4 Wie bzw. warum macht sie das besser als andere?

Bitte beschreiben Sie in max. 500 Zeichen, warum und wie sich die Idee von den Wettbewerbern abhebt, weil sie z.B. innovativer, schneller, effektiver, billiger, umweltschonender etc. ist.

5.5 Gibt es (bereits) Wettbewerber?

Und wenn ja, wo und wie sind diese positioniert im (inter-) nationalen Markt? Bitte geben Sie einen kurzen Überblick.

6. Mentor

Ich/wir suche(n) einen Mentor (Bereich und/oder Funktion):

Zutreffendes bitte ankreuzen; Mehrfachnennungen sind möglich

Bereich	
☐	Design/Kreativität
☐	Dienstleistung
☐	Energie/Umwelt
☐	Ernährung/Gesundheit/Sport
☐	Kultur/Kunst/Musik
☐	Mobilität
☐	Software/IT
☐	Verfahrenstechnik

Funktion	
☐	F&E
☐	IT
☐	Marketing/Vertrieb/PR
☐	Finanzen/Controlling
☐	Produktion
☐	Personal/Organisation
☐	Beschaffung/Einkauf
☐	Geschäftsleitung/Management

Was erwarten Sie von Ihrem Mentor?

7. Sonstiges

- Das Layout des Bewerbungsbogens darf nicht verändert werden.
- Zusätzlich können Sie bei Bedarf noch eine Skizze u./o. Foto einreichen.
- Bitte orientieren Sie sich bei der schlüssigen Darstellung Ihrer Idee an den o.g. Leitfragen 5.1 – 5.5.

8. Teilnahmebedingungen

Bitte ankreuzen.

☐	Ich habe die Teilnahmebedingungen zur European Student Challenge 2026 in der aktuell gültigen Fassung (Stand: Januar 2026) (siehe Anlage) gelesen und akzeptiere diese.
--------------------------	---

Datum, Ort

Teilnehmer/Team

.....

.....

Teilnahmebedingungen der European Student Challenge 2026

1. Gegenstand des Wettbewerbs

Der Ideenwettbewerb European Student Challenge 2026 (nachfolgend „Wettbewerb“) ist ein europaweit ausgetragener Wettbewerb, der durch die Haus der Mentoren gemeinnützige GmbH (nachfolgend „Veranstalter“) ausgerichtet wird. Er richtet sich an kreative, innovativ denkende Studierende aller Fakultäten europäischer Hochschulen.

Ziel und Zweck des Wettbewerbs ist es, dass die Teilnehmer eine zukunftssträchtige Idee aus den Bereichen Design/Kreativität, Dienstleistung, Energie/Umwelt, Ernährung/Gesundheit/Sport, Kultur/Kunst/Musik, Mobilität, Software/IT oder Verfahrenstechnik (nachfolgend „Wettbewerbsbeitrag“) zunächst auf Basis einer eingesendeten Ideenskizze (nachfolgend „Phase 1“) und anschließender Projektphase (nachfolgend „Phase 2“) zu einem Service/Produkt, einem Projekt, einem Event, einem Patent, einer Geschäftsidee, einem Joint Venture etc. entwickeln. Hierbei werden die Teilnehmer (nachfolgend auch „Mentees“ genannt) durch Mitarbeit von und individuelles Coaching durch (Branchen-)Experten (nachfolgend „Mentoren“) unterstützt.

Die besten drei Ideen werden durch eine hochkarätige Experten-Jury ermittelt und im Rahmen einer Abschlussveranstaltung am 06.11.2026 mit Preisgeldern prämiert:

1. Preis: € 10.000
2. Preis: € 7.500
3. Preis: € 2.500

2. Teilnehmer

Zur Teilnahme berechtigt sind als natürliche Personen Studierende aus dem WS 2025/26 und Doktoranden an europäischen Hochschulen (Universitäten und Fachhochschulen), die Ideen aus den Bereichen Design/Kreativität, Dienstleistung, Energie/Umwelt, Ernährung/Gesundheit/Sport, Kultur/Kunst/Musik, Mobilität, Software/IT oder Verfahrenstechnik haben. Sie können einzeln oder als Team teilnehmen. Erfolgt die Teilnahme als Team, wird jedes einzelne Teammitglied als Teilnehmer registriert. Für jedes Team muss ein Teammitglied benannt werden, das als verantwortlicher Ansprechpartner zur Verfügung steht. Unternehmen sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

Die Registrierung erfolgt online. Erfolgt die Teilnahme als Team, muss jedes Mitglied auf dem Anmeldeformular vermerkt sein.

Jeder Wettbewerbsbeitrag ist entweder in deutscher oder englischer Sprache einzureichen. Das Deckblatt und der Wettbewerbsbeitrag verbleiben bei dem Veranstalter.

Der Wettbewerber/das Wettbewerberteam muss mit dem Mentor interdisziplinär zusammenarbeiten. Die Art und Weise der Zusammenarbeit in der Phase 2 wird individuell zwischen den Teilnehmern und den Mentoren festgelegt. Die ersten 30 teilnehmenden Teams bekommen eine kostenlose 6-Monats Lizenz von unserem KI-Technologiepartner InfoScape der TerraTech Holding GmbH. Alle Teams bekommen eine kostenlose CRM-Lizenz unseres CRM-Technologiepartners Ennis GmbH zur Verfügung gestellt. Die Gewinnerteams (Mentees und Mentoren) verpflichten sich, für Pressefragen, Interviews etc. zur Verfügung zu stehen.

Von der Teilnahme ausgeschlossen sind Unternehmen und Preisträger vorangegangener Wettbewerbsrunden und sonstige an der Ausrichtung des Wettbewerbs Beteiligte und deren Familienmitglieder.

3. Wettbewerbsrunde

Die Wettbewerbsrunde teilt sich auf in zwei Phasen: Phase 1 und Phase 2 mit abschließender Prämierung der drei Gewinner(-Teams).

Einsendeschluss der Bewerbungsunterlagen für Phase 1 ist der 28.02.2026. Die Auswahl und Bekanntgabe der Teilnehmer(-Teams) und deren Mentoren für Phase 2 erfolgt bis spätestens 31.03.2026. Einsendeschluss der Bewerbungsunterlagen für Phase 2 ist der 30.09.2026. Die Gewinner des Wettbewerbs werden am 06.11.2026 in der „Villa Bonn“, Frankfurt prämiert.

4. Prämierung

Die Auswahl der besten Teilnehmer jeder der beiden Phasen der European Student Challenge 2026 erfolgt basierend auf unabhängigen Expertenmeinungen und wird durch die Haus der Mentoren gGmbH vollzogen.

Zum Abschluss des Wettbewerbs werden die besten Teilnehmer(teams) durch eine vom Veranstalter zu bestimmende, unabhängige Expertenjury nach deren freiem Ermessen bewertet und entsprechend dem Ergebnis dieser Bewertung durch den Veranstalter prämiert. Mentoren sind nur von der Juryteilnahme ausgeschlossen, soweit es sich um ihr Projekt handelt. Wird keines der Projekte von der Expertenjury für preiswürdig befunden, findet auch keine Prämierung statt. Die Entscheidung der Expertenjury ist endgültig und wird gegenüber den Teilnehmern nicht begründet. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Die Prämierung erfolgt durch Zahlung eines Preisgeldes. Dieses wird teilnehmerbezogen ausbezahlt. Im Falle der Teilnahme eines Teams erhält jeder registrierte Teilnehmer (Teammitglied, kein Mentor) ein anteiliges Preisgeld.

Von der Prämierung ausgeschlossen sind Wettbewerbsbeiträge, die nicht in deutscher oder englischer Sprache gehalten sind.

Im Falle einer Prämierung erklärt sich der Teilnehmer grundsätzlich, jedoch nach vorheriger Abstimmung und Freigabe im Einzelnen, mit der Veröffentlichung (einschließlich im Internet Videoportal „YouTube“) seines Namens und von ihm erstellter Bilder, Videoaufzeichnungen und seines Wettbewerbsbeitrags, insbesondere des Themas seiner Idee einverstanden. Auf Wunsch wird der Veranstalter von einer Veröffentlichung persönlicher Daten des Teilnehmers absehen. Die darüber hinausgehende Nutzung des Wettbewerbsbeitrags zu anderen Zwecken als der Durchführung des Wettbewerbs und für Rückblicke auf bereits durchgeführte Wettbewerbe ist ohne die ausdrückliche Zustimmung des Teilnehmers ausgeschlossen. unveröffentlicht.

5. Kosten

Die Teilnahme am Wettbewerb selbst ist kostenfrei. Kosten, die den Teilnehmern durch Vorbereitung, Einreichung der Wettbewerbsbeiträge oder durch den Besuch von Veranstaltungen entstehen, wie Anfahrts-, Übernachtungs- und Verpflegungskosten, werden nicht erstattet.

6. Veranstalter

Veranstalter des Wettbewerbs ist die Haus der Mentoren gemeinnützige GmbH.

Die Anschrift der Geschäftsstelle ist:

Haus der Mentoren gemeinnützige GmbH
Siesmayerstr. 12
60323 Frankfurt



7. Vertraulichkeit

Der Veranstalter wird die eingereichten Wettbewerbsbeiträge vertraulich behandeln.

Jeder Teilnehmer ermächtigt den Veranstalter mit Annahme der Teilnahmebedingungen ausdrücklich, diese an seine Mitarbeiter, die von dem Veranstalter mit der Erstbewertung der Wettbewerbsbeiträge beauftragten Personen und die mit der abschließenden Bewertung beauftragten Mitglieder der Expertenjury weiterzuleiten. Die Jurymitglieder werden von dem Veranstalter gesondert zur vertraulichen Behandlung der Wettbewerbsbeiträge verpflichtet.

Stand: Januar 2026, Änderungen vorbehalten.